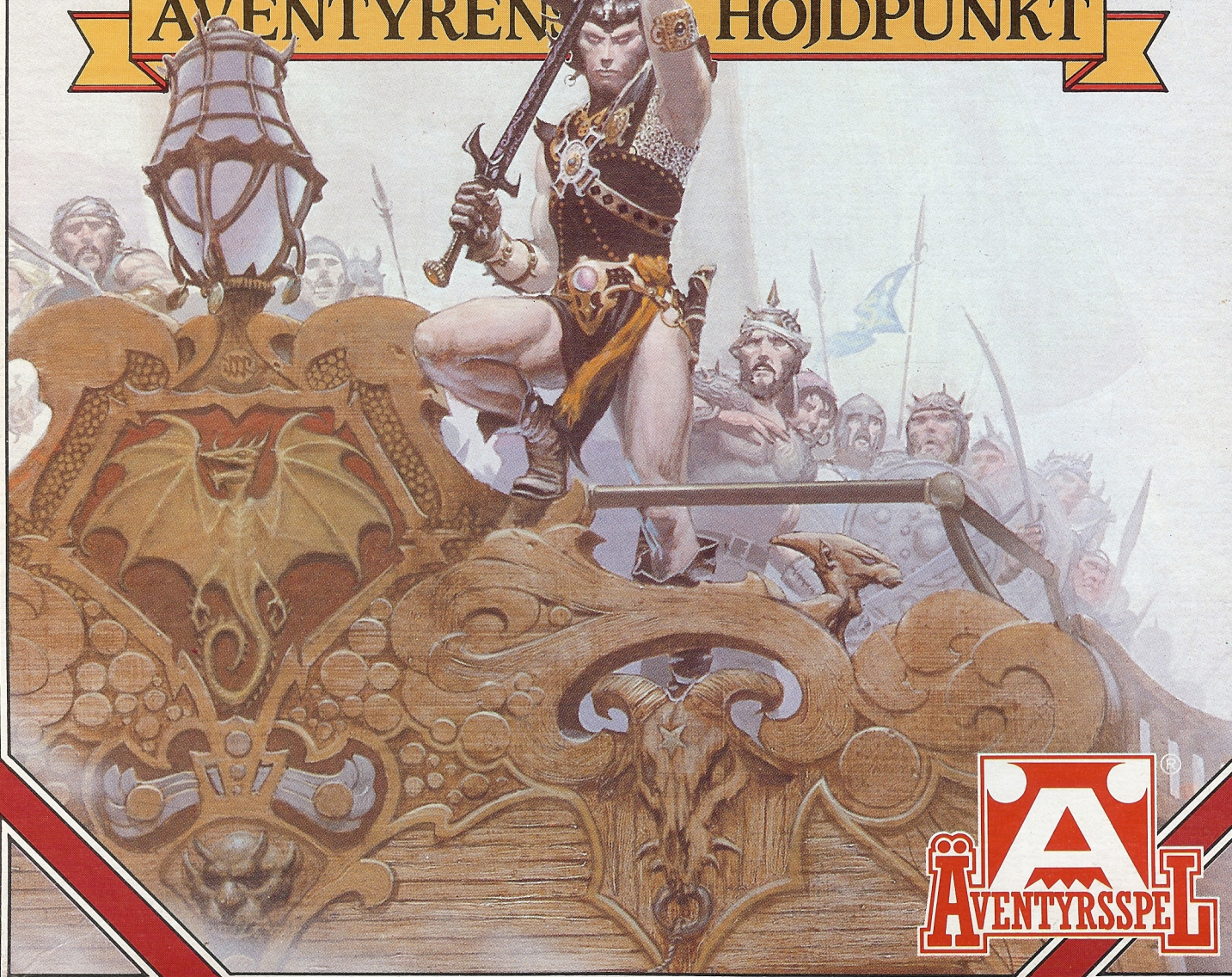


FÖR ROLLSPEL PÅ HÖG NIVÅ

Drakar och Demoner

GIGANT

ÄVENTYRENS HÖJDPUNKT



A
ÄVENTYRSSPEL

FÖR ROLLSPEL PÅ HÖG NIVÅ

Den kalla fuktiga havsvinden sveper över skeppets däck och bär med sig en svag, vidrig doft från Zr'kons stålfästning. Du kan skymta borgen mot horisonten, långt därborta i sydöst där Västerhavets grå böljor slår mot Ka-z'dis döda och förvittrade kuster. Solen sjunker sakta ner mot havet och en svag dimma börjar bildas vid vattenytan. Omkring dig har du dina män,



vana och trogna följeslagare från de senaste månadernas hårda strider och sökande efter en väg till Zr'kon. Ni är alla inställda på att ge allt i en sista, slutgiltig uppgörelse med Kozh Demonfursten. Du har fattat ditt beslut, betraktar dina ärrade veteraner och drar ditt svarta svärd. Magin frigörs och pulserar i dess egg och det tycks som om det var levande i kanske din allra sista strid!

Du är hjälten och äventyret når sin höjdpunkt.

Drakar & Demoner Gigant är den tredje delen till Sveriges populäraste rollspel. I denna låda finner du två regelhäften som expanderar tidigare regler: nya besvärjelser, örter, utrustningslistor, yrken och hjälteförmågor. Vidare tar de upp saker som är viktiga för mäktiga rollpersoner: borgbyggen, fälslag och belägringar och hur man styr ett land med hänsyn till politik, ekonomi och kommunikationer. Spelledaren får nya regler för sin kampanj, bl a om religion, odöda, klimat, intelligenta raser, spelledarpersoner och underjorden.

Lådan innehåller:

- 2 REGELHÄFTEN
- BORGRITNINGAR
- SPELHJÄLPMEDEL

Observera!

Du måste ha tillgång till Drakar & Demoner Expert för att kunna använda Drakar & Demoner Gigant.

— KONGRESS —
GIGANT!
— UPPLAGA —

Detta är Drakar & Demoner Gigant,
förpackat i en signerad och begränsad
upplaga om 280 ex, varav detta är nr:

0076

Anders Blom

Signatur